

โครงการสอน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562

วิชา งานกราฟิกเบื้องต้น

จำนวน 0.5 หน่วยกิต

หน่วยการเรียนรู้	เรื่อง	ผลการเรียนรู้	เวลา (คาบ)	คะแนน
1. การออกแบบกราฟฟิกส์	<ul style="list-style-type: none"> - ความหมายและความสำคัญของการออกแบบกราฟฟิกส์ - การออกแบบเพื่อการสื่อความหมาย - การใช้งานโปรแกรม Illustrator – Pen tools - การใช้งานโปรแกรม Illustrator – Rectangle tools 	<ul style="list-style-type: none"> - เข้าใจความหมายของงานกราฟฟิกส์ - สามารถเลือกใช้โปรแกรมสร้างสรรคงานกราฟฟิกส์ได้อย่างเหมาะสม 	1	5
2. การออกแบบภาพสัญลักษณ์และตราสัญลักษณ์	<ul style="list-style-type: none"> - ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบสัญลักษณ์ - การใช้งานโปรแกรม Illustrator เรียงลำดับวัตถุและการใช้คำสั่ง Pathfinder - การวาดภาพตามแบบร่าง 	รู้จักเครื่องมือ ที่ใช้ในการสร้างงานกราฟฟิกส์ สามารถนำเครื่องมือและอุปกรณ์มาใช้ประโยชน์กับชิ้นงานได้	2	10
3. การออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์	<ul style="list-style-type: none"> - ความหมายและประเภทของสื่อสิ่งพิมพ์ - การสร้าง Clipping Mask - การปรับระดับความโปร่งใสและการ Blending - การทำงานด้วย Layer 	มีความรู้และเข้าใจเกี่ยวกับการสร้างงานกราฟฟิกส์ การใช้สี การสร้างภาพให้มีมิติ อย่างสร้างสรรค์และมีจิตสำนึกในการสร้างงาน	6	15
สอบกลางภาคเรียนที่ 1 : นำเสนอชิ้นงานกราฟฟิกส์			1	20
4. เทคนิคการออกแบบภาพกราฟิก	<ul style="list-style-type: none"> - เทคนิคการสร้างภาพกราฟิก Infographic และสื่อสิ่งพิมพ์ต่างๆ แบบผสมผสาน 	มีความเข้าใจและสามารถนำเทคนิคการสร้างภาพกราฟิก Infographic และสื่อสิ่งพิมพ์ต่างๆ แบบผสมผสาน ไปใช้ใน	3	10

	- การสร้างแสงและเงา - การปรับตำแหน่ง สร้างสมดุล	การออกแบบงานกราฟฟิกส์ได้อย่างมีคุณภาพ และเหมาะสมกับงาน		
5. การพิมพ์งาน	- การพิมพ์งานและการนำเสนอผลงาน	สามารถคิดวิเคราะห์ จัดการ กำหนดคุณสมบัติพื้นฐานในการพิมพ์งานที่มีคุณภาพ การนำเสนอผลงานโดยใช้สื่อที่เหมาะสม	6	20
สอบปลายภาคเรียนที่ 1 : การสร้างสรรค์งานกราฟฟิกส์พื้นฐาน			1	20
รวม				100